

Reflexão em superfícies esféricas: espelhos gaussianos

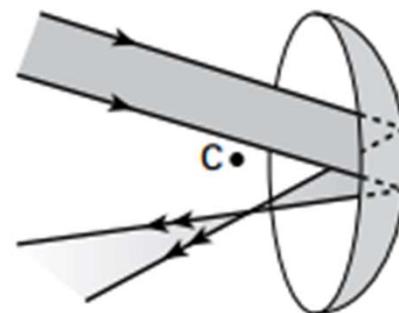
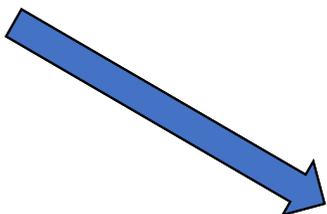
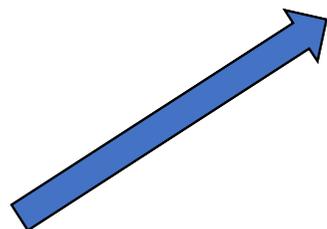
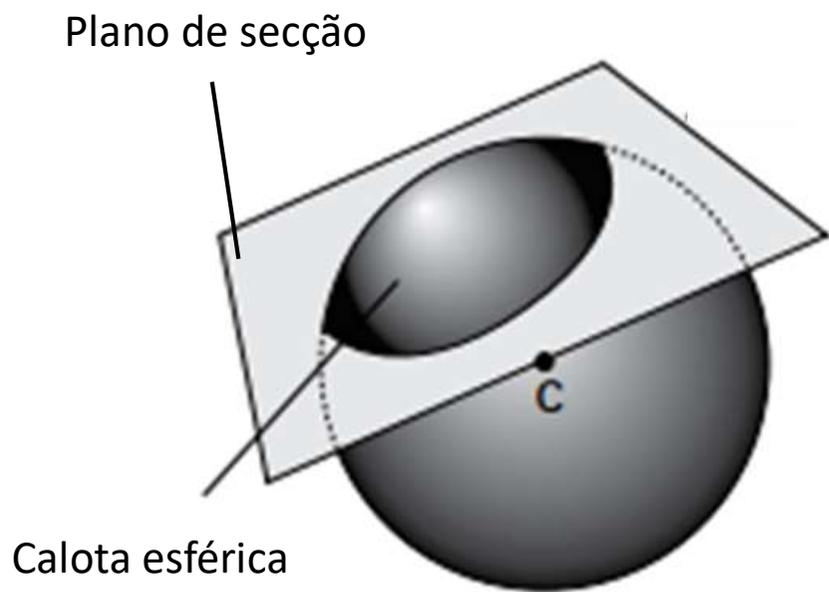
Setor C: Aula 11 / Pg. 483 / Alfa 3

- SL 02 - Calotas esféricas.
- SL 03 - Elementos de um espelho esférico.
- SL 06 - Raios notáveis.
- SL 13 - Conjugação das imagens
- SL 31 - Classificação objeto, imagem e suas naturezas.

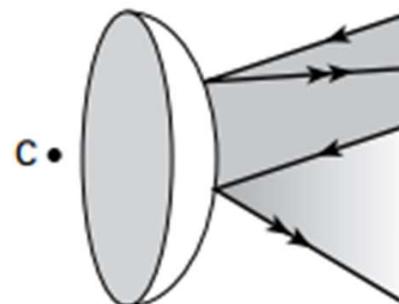
Apresentação, orientação e tarefa: fisicasp.com.br

Professor Caio

Calota esférica

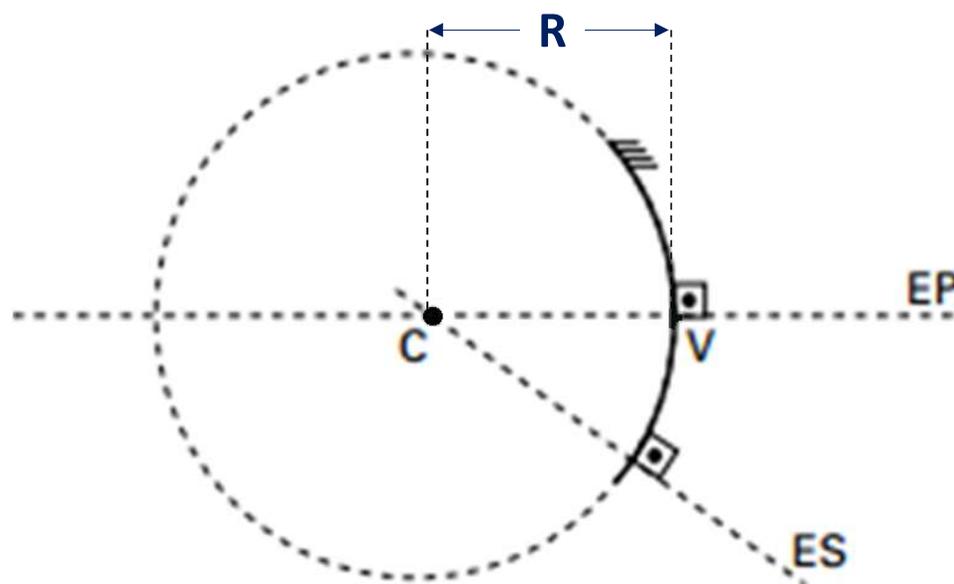


Espelho côncavo



Espelho convexo

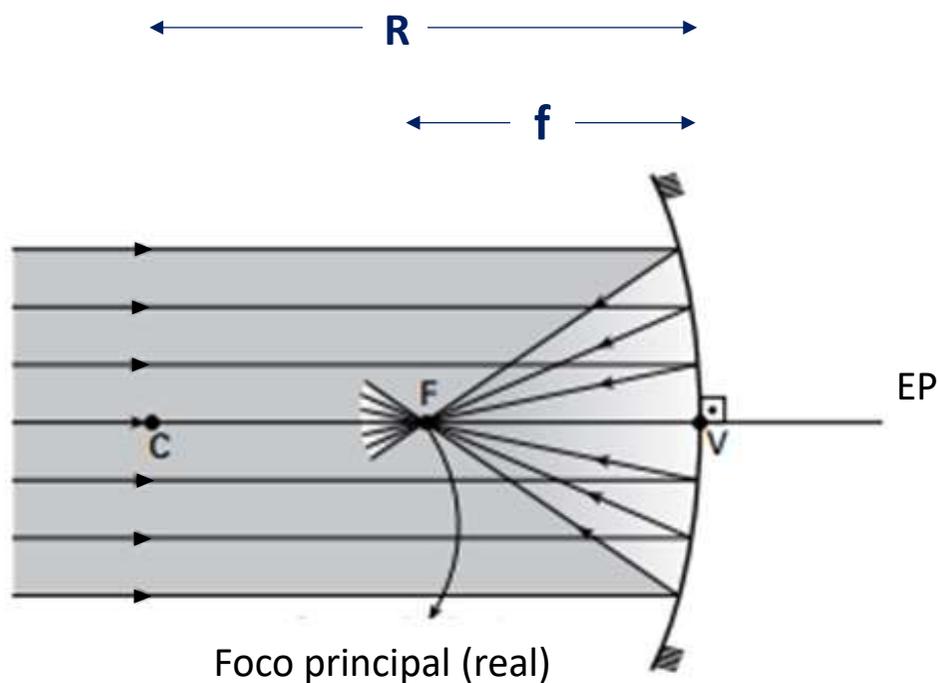
Elementos de um espelho esférico



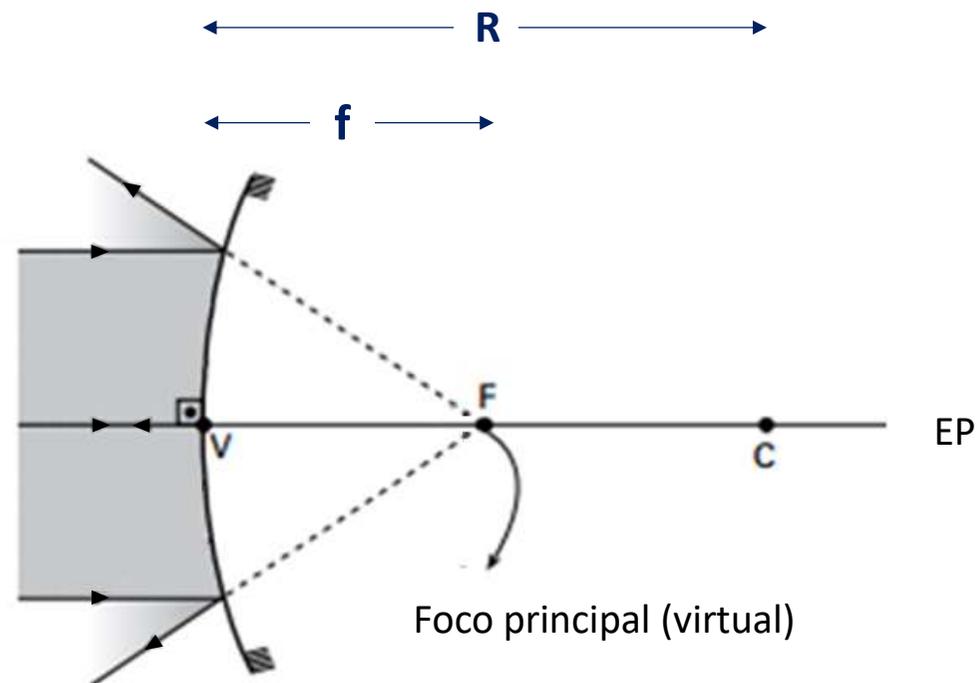
- **EP:** eixo principal
- **ES:** eixo secundário
- **C:** centro de curvatura
- **V:** vértice do espelho
- **CV:** raio de curvatura

Focos principais

Espelho esférico côncavo



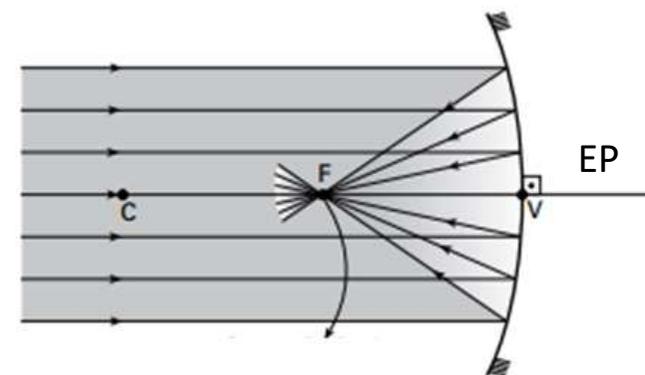
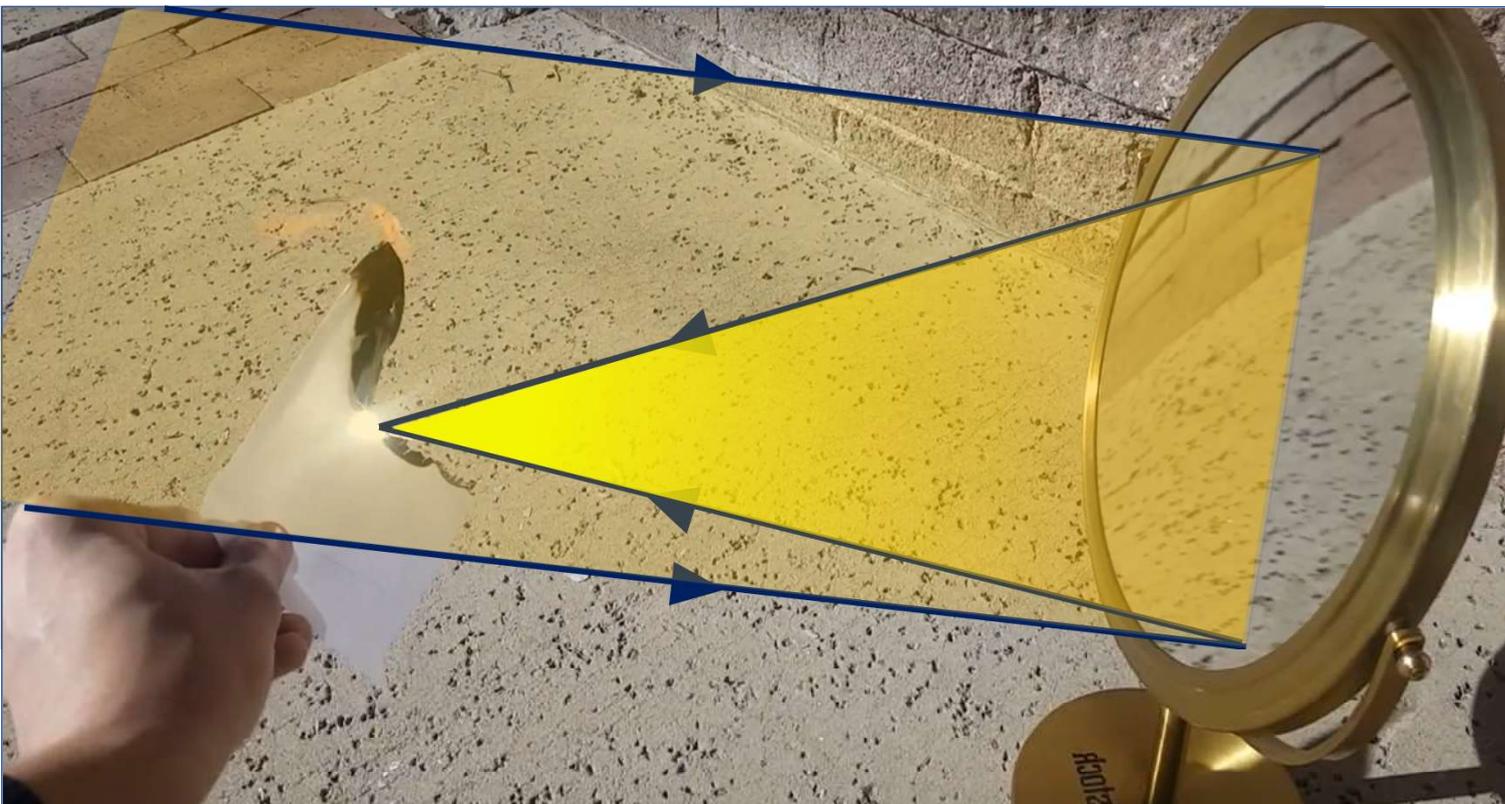
Espelho esférico convexo



$$FV = \frac{CV}{2} \rightarrow \text{distância focal} = \frac{\text{raio de curvatura}}{2} \rightarrow f = \frac{R}{2}$$

Focos principais

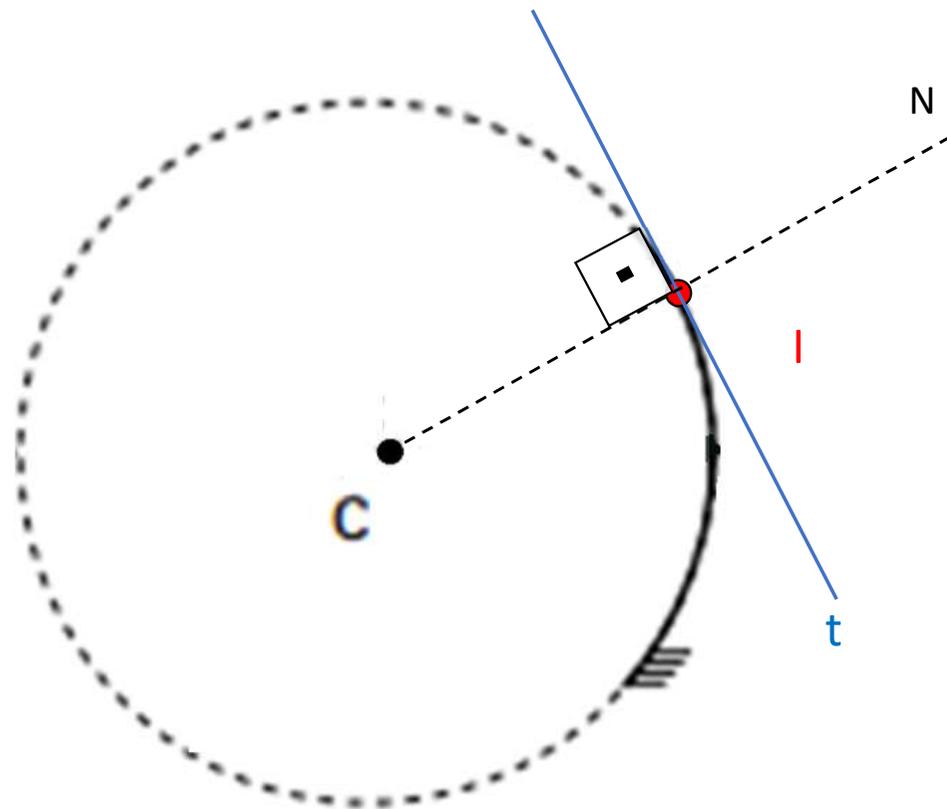
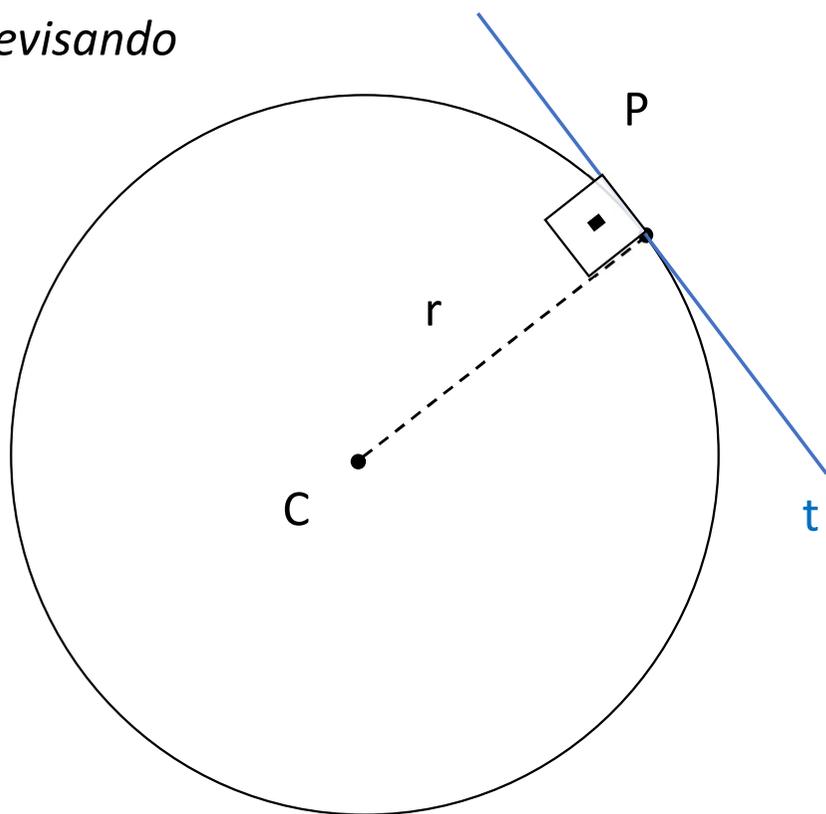
Espelho esférico côncavo



Reflexão em um superfície esférica

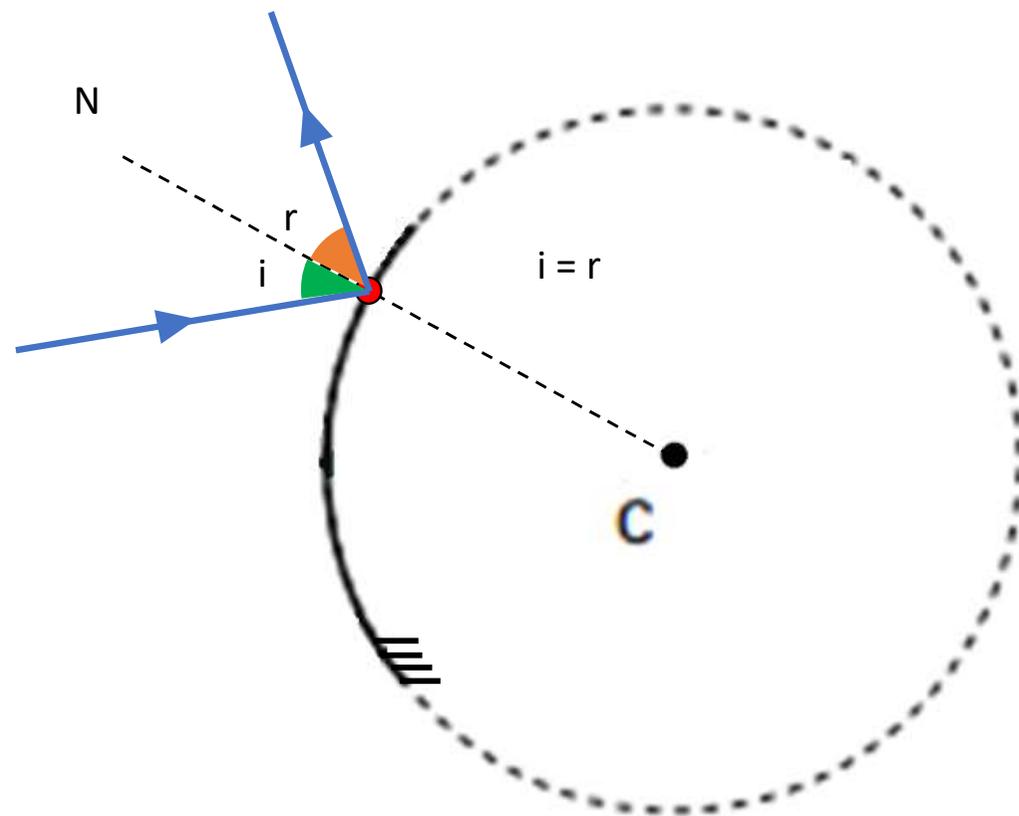
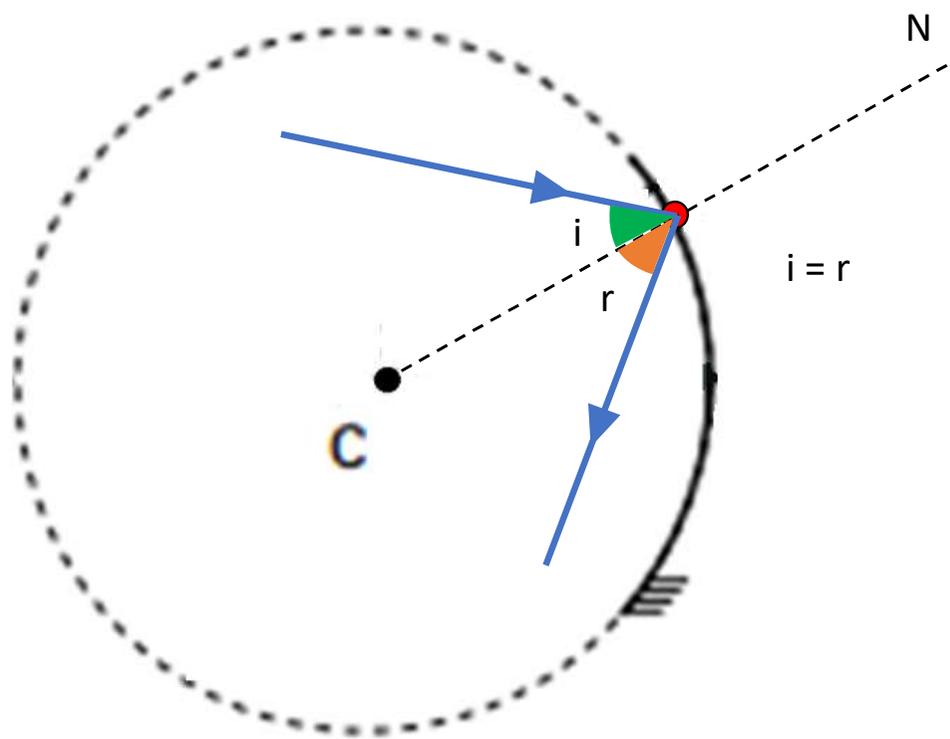
Reta normal

Revisando



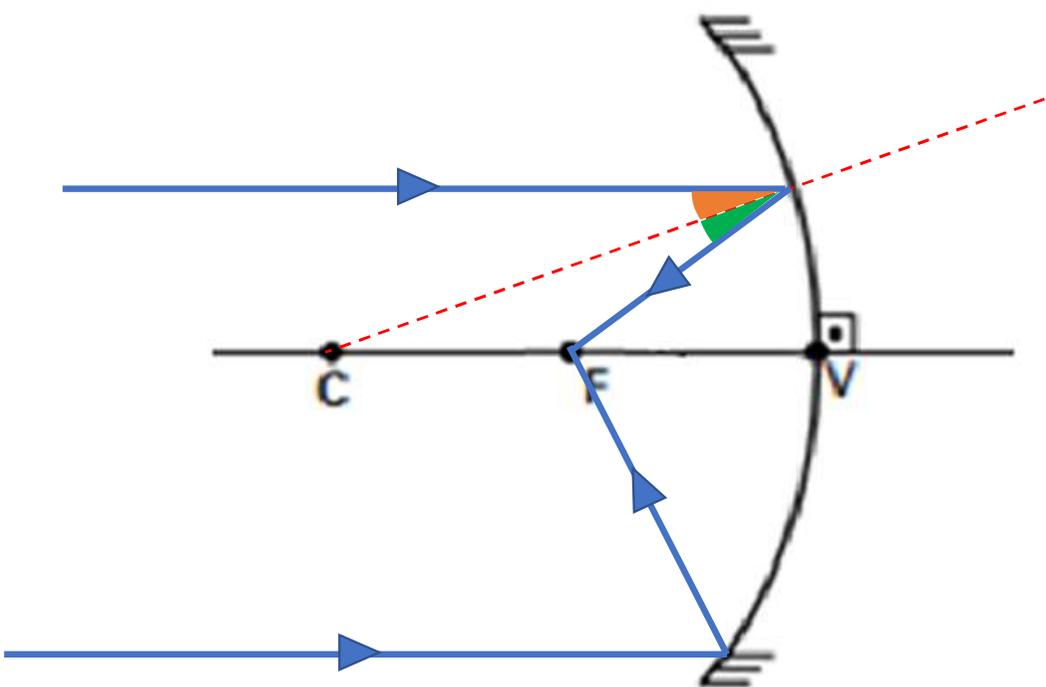
Em um superfície esférica, a reta normal sempre passa pelo centro da circunferência.

Exemplos de reflexão (raios quaisquer)

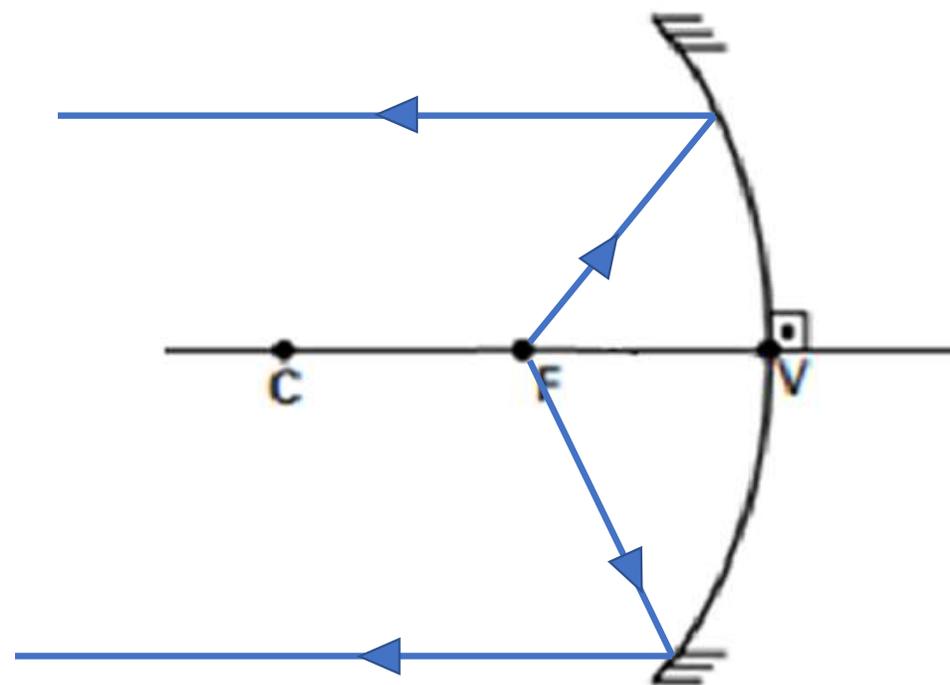


Espelho côncavo: raios notáveis

ESPELHO CÔNCAVO

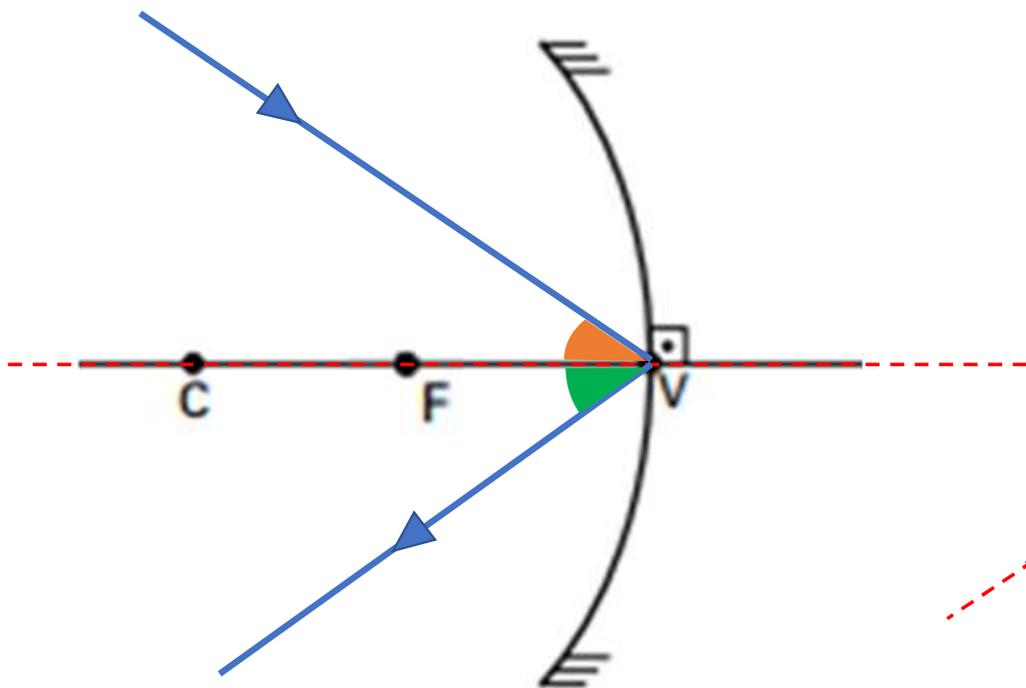


ESPELHO CÔNCAVO

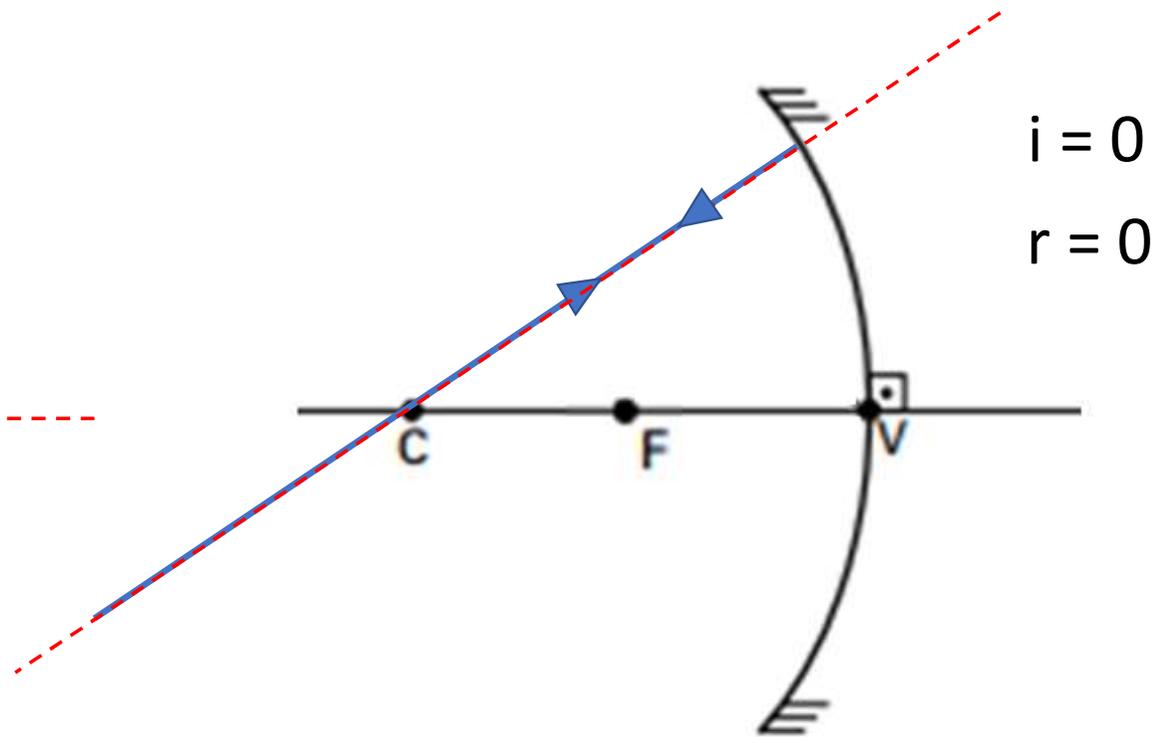


Espelho côncavo: raios notáveis

ESPELHO CÔNCAVO

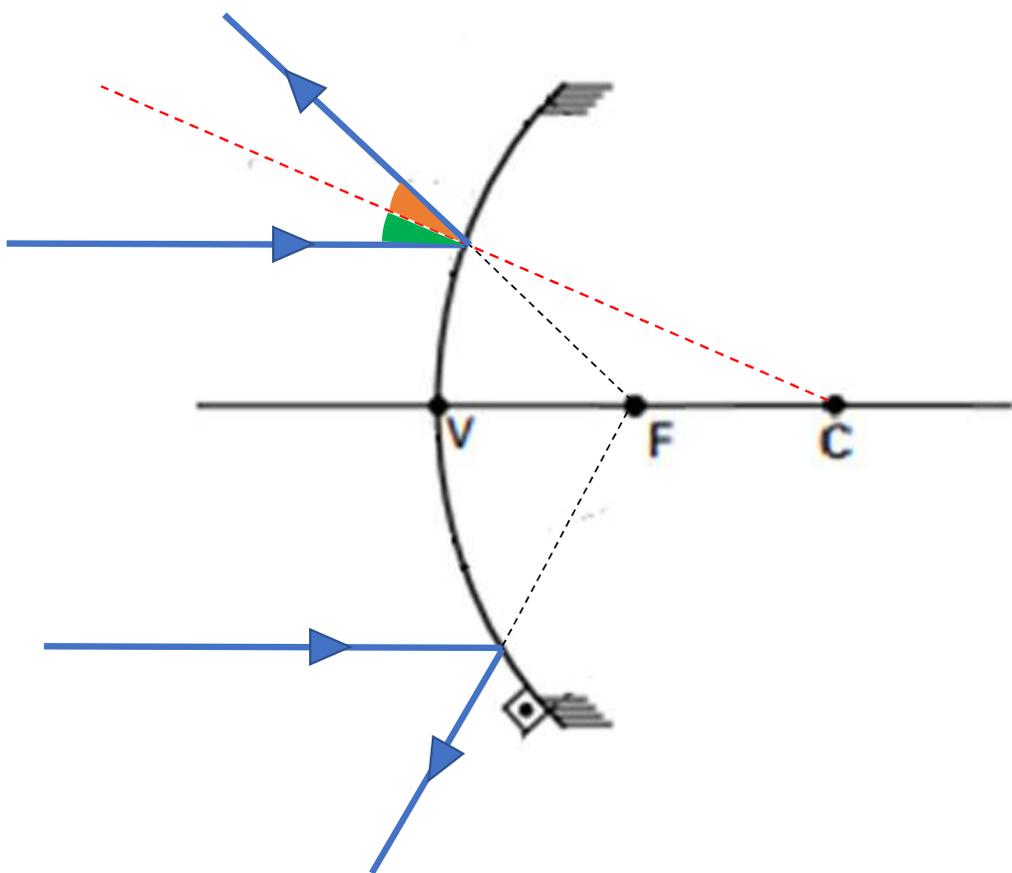


ESPELHO CÔNCAVO

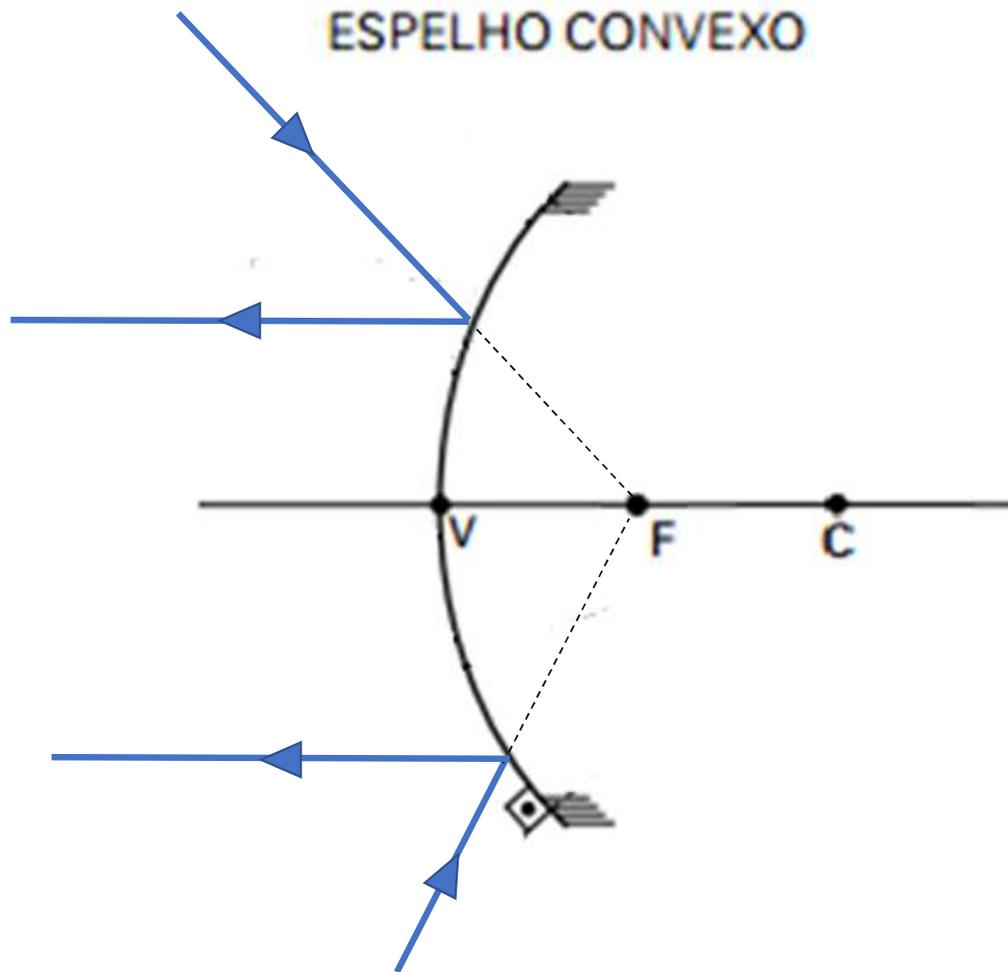


Espelho convexo: raios notáveis

ESPELHO CONVEXO

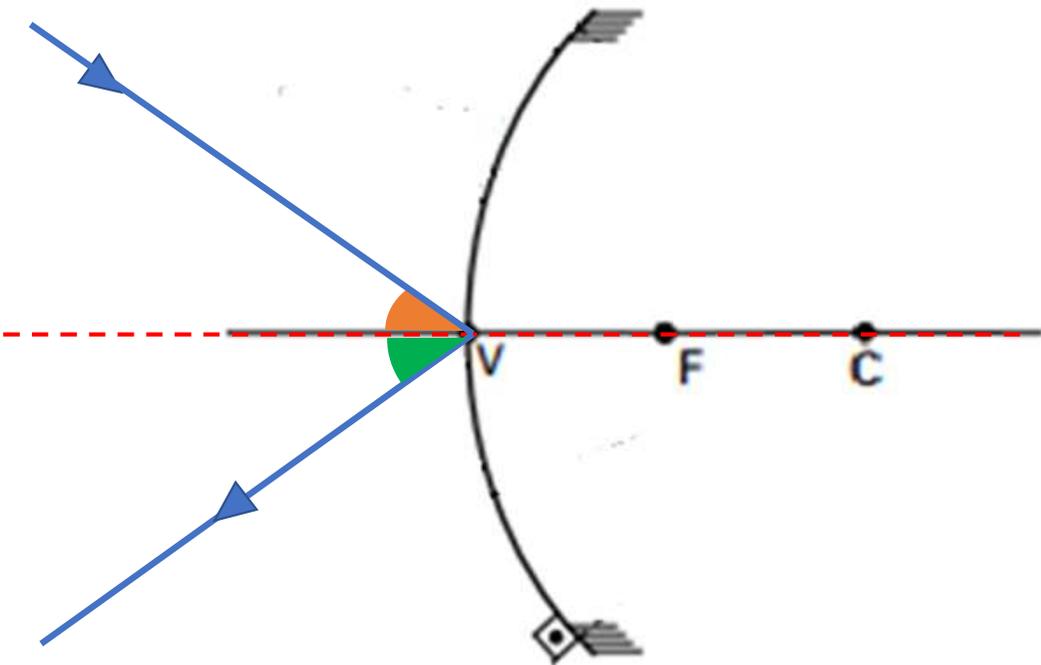


ESPELHO CONVEXO

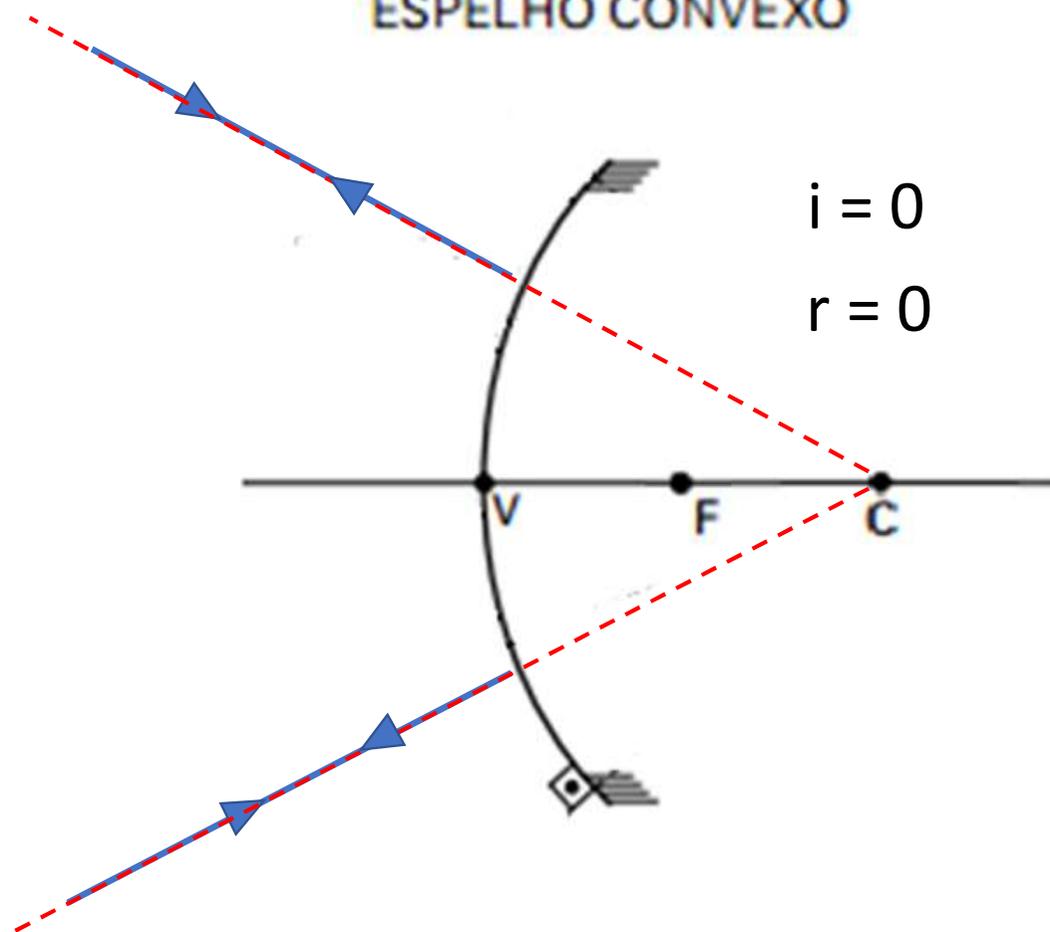


Espelho convexo: raios notáveis

ESPELHO CONVEXO

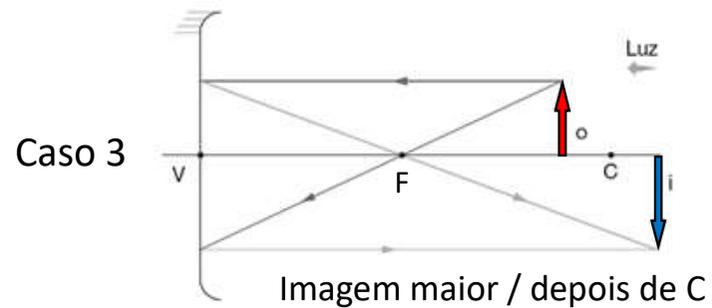
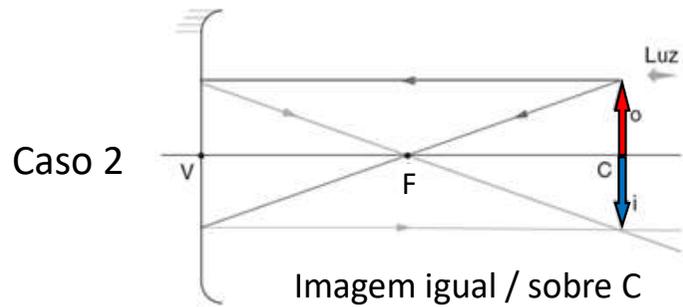
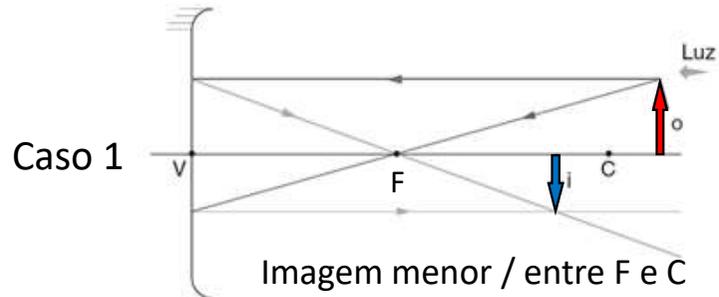


ESPELHO CONVEXO

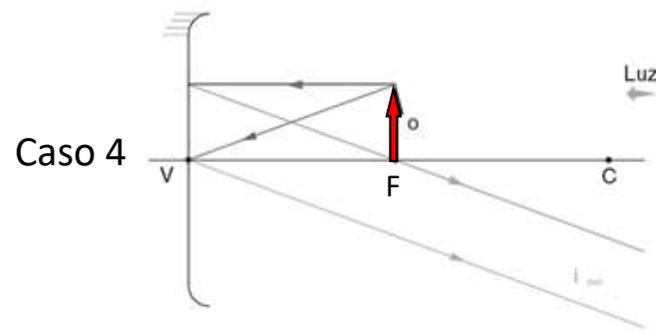


Conjugação de imagens

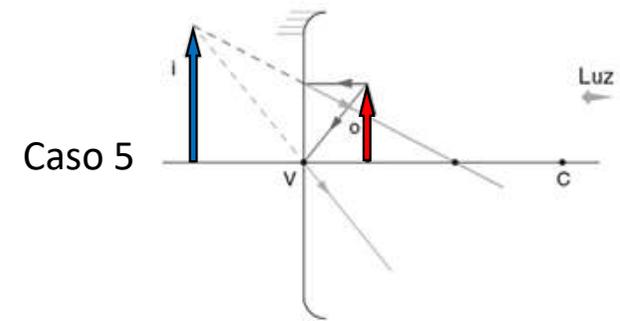
Espelho esférico côncavo



**Objeto real depois de F:
Imagem real, invertida e
(menor, igual ou maior)**



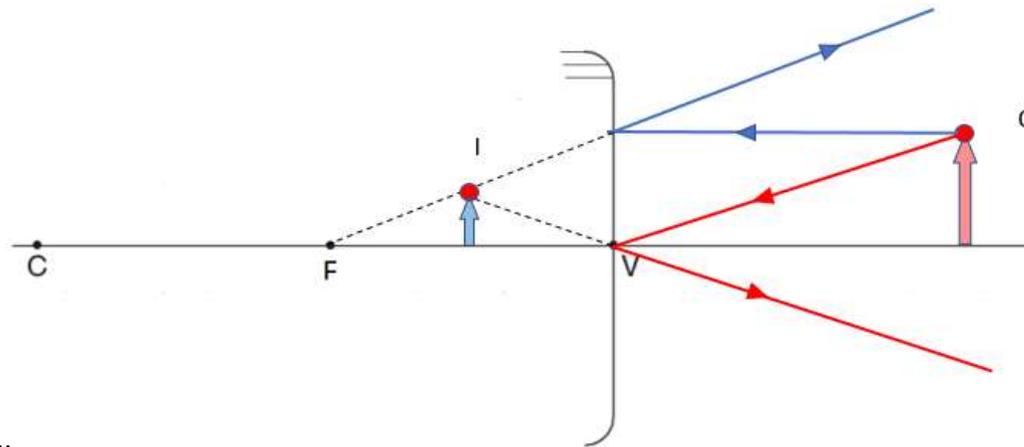
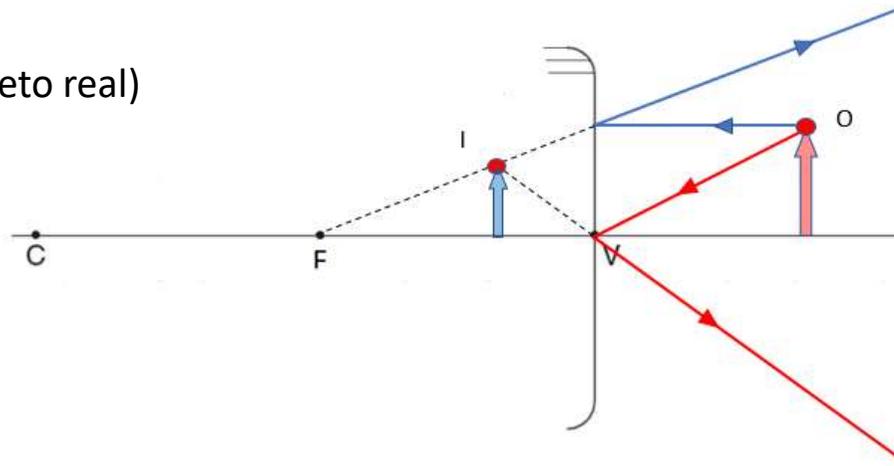
**Objeto real sobre F:
não há conjugação de imagem
(ou imagem no infinito)**



**Objeto real entre V e F:
Imagem virtual, direita e maior**

Espelho esférico convexo

Caso único
(Não importa a posição do objeto real)



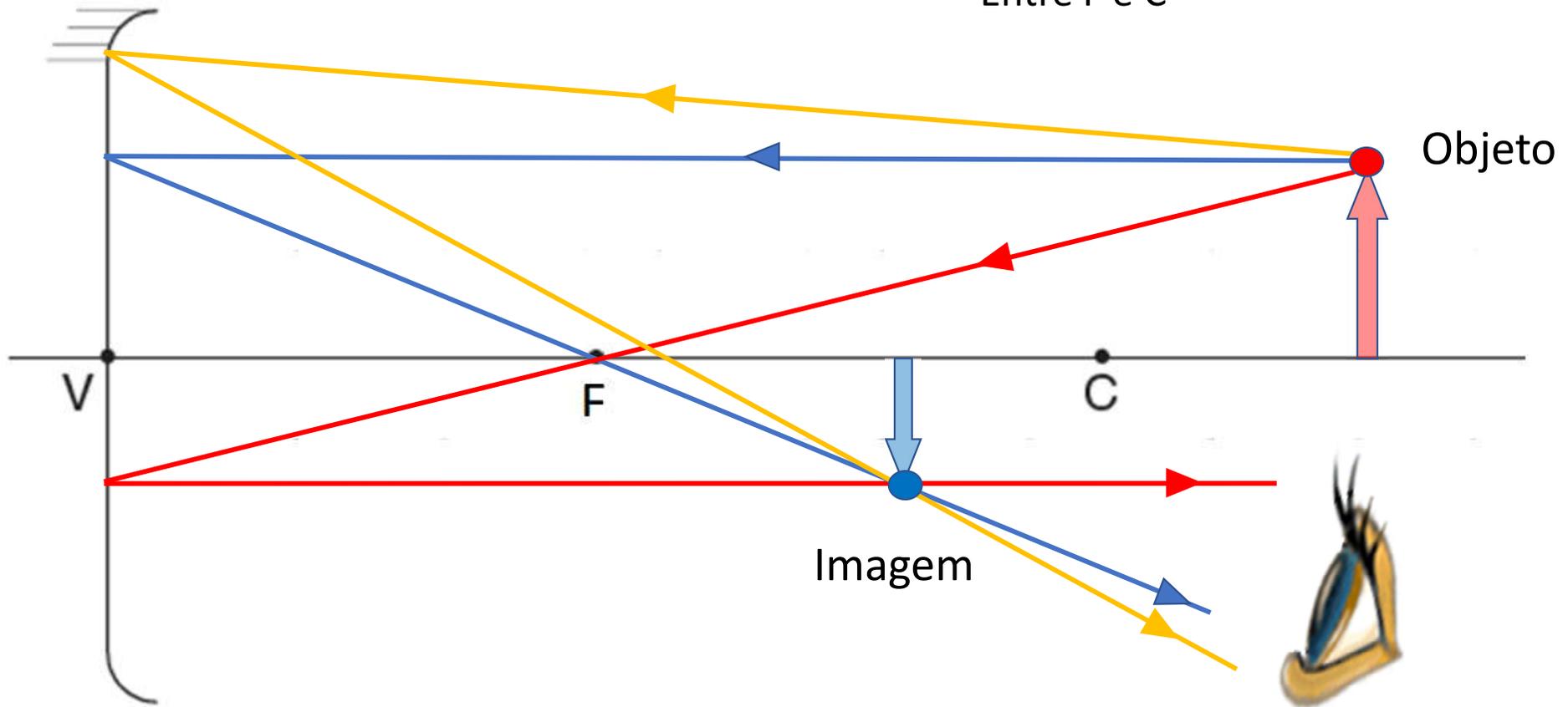
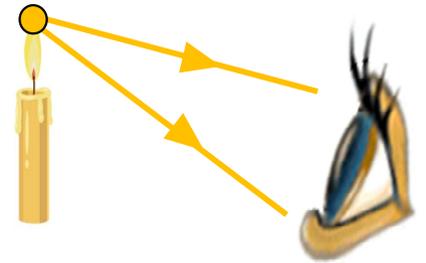
<https://www.geogebra.org/m/wrazejjr>

<https://www.geogebra.org/m/m98k3xys>

**Objeto real em qualquer posição
Imagem virtual, direita, menor e entre V e F .**

Caso 1: espelho côncavo e objeto real depois de C → Imagem

- Real
- Invertida
- Menor
- Entre F e C



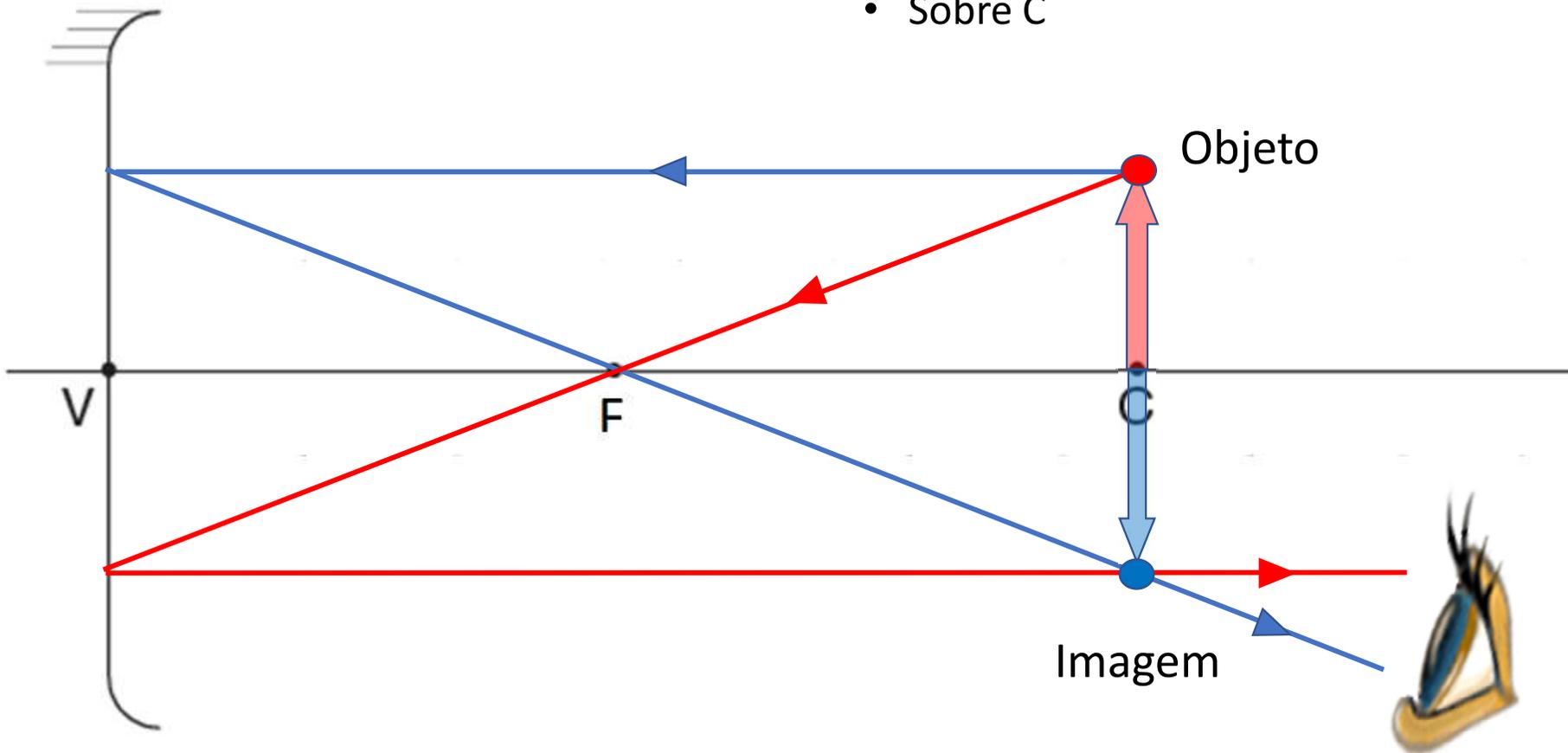
Caso 1: espelho côncavo e objeto real depois de C → Imagem

- Real
- Invertida
- Menor
- Entre F e C



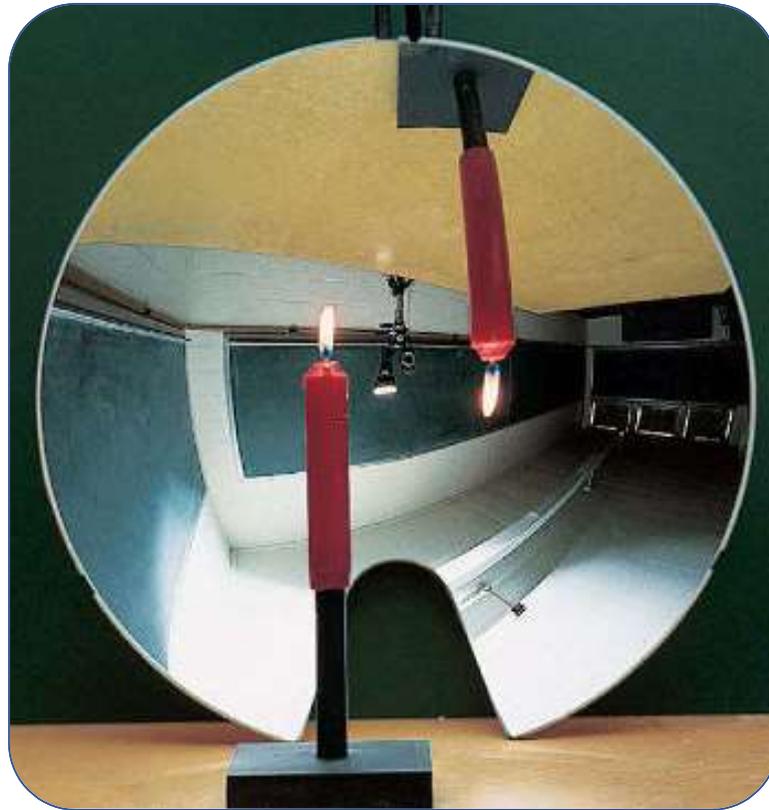
Caso 2: espelho côncavo e objeto real sobre C → Imagem

- Real
- Invertida
- Do mesmo tamanho
- Sobre C



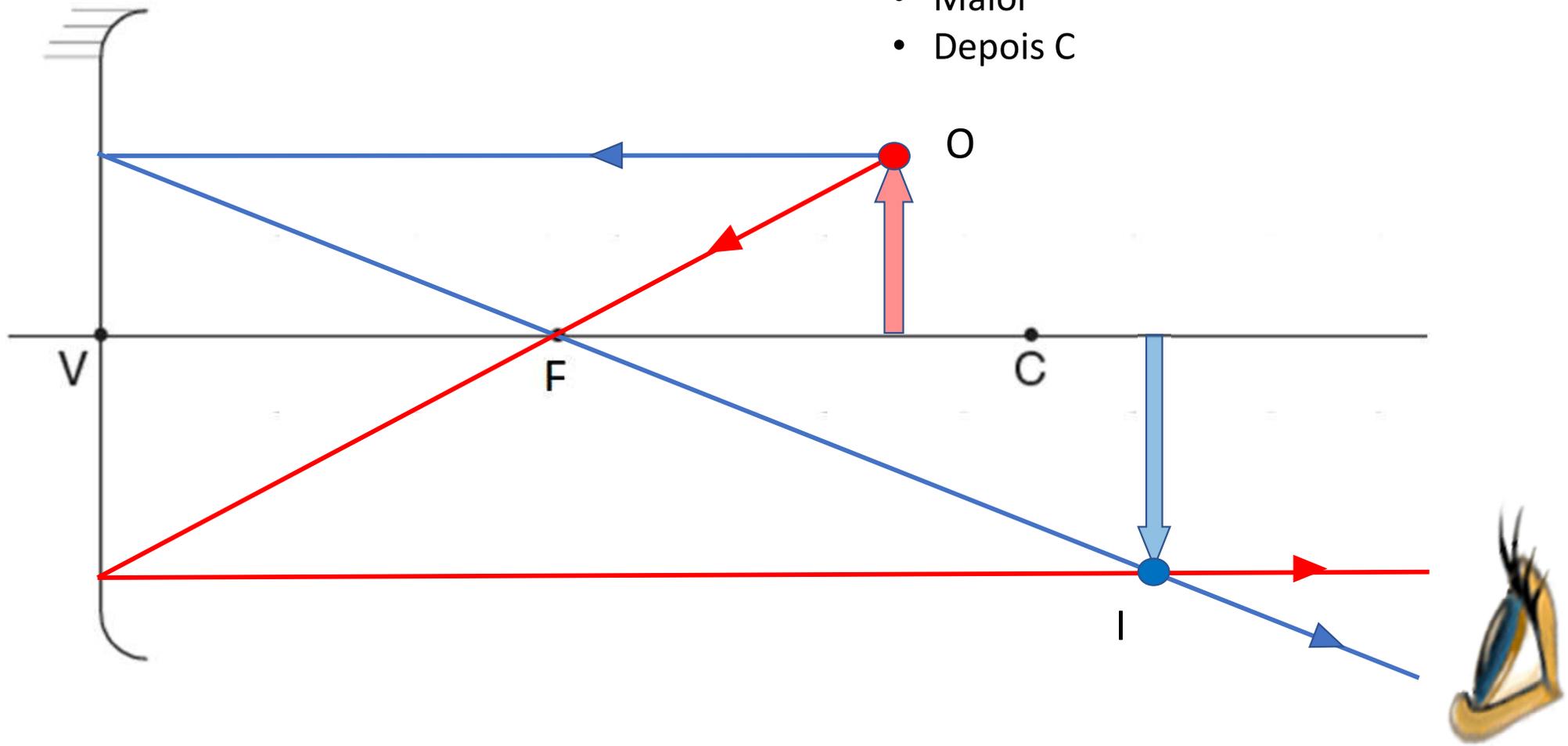
Caso 2: espelho côncavo e objeto real sobre C → Imagem

- Real
- Invertida
- Do mesmo tamanho
- Sobre C



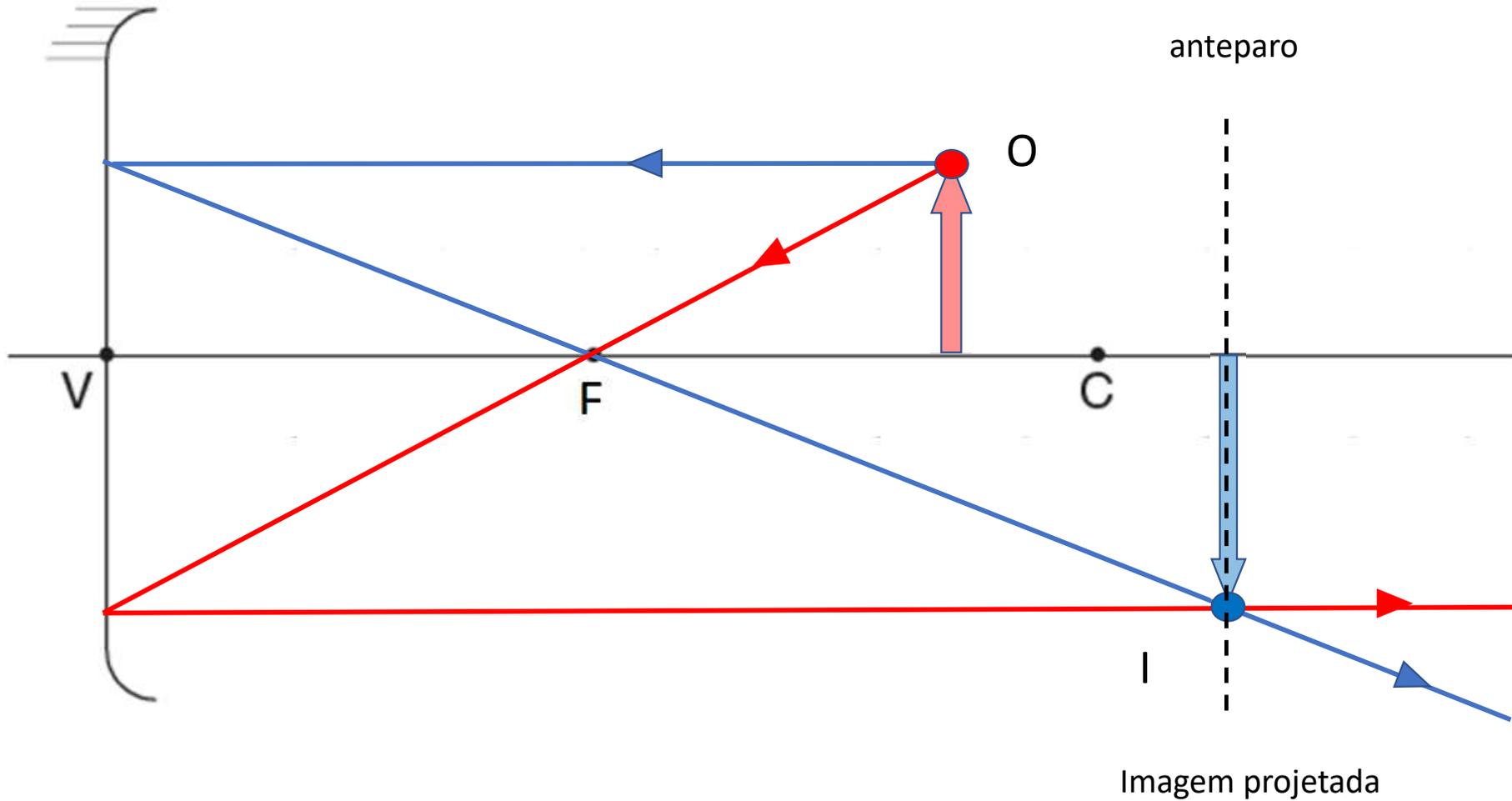
Caso 3: espelho côncavo e objeto real entre F e C → Imagem

- Real
- Invertida
- Maior
- Depois C



Espelho côncavo – caso 3

Imagem real é projetável



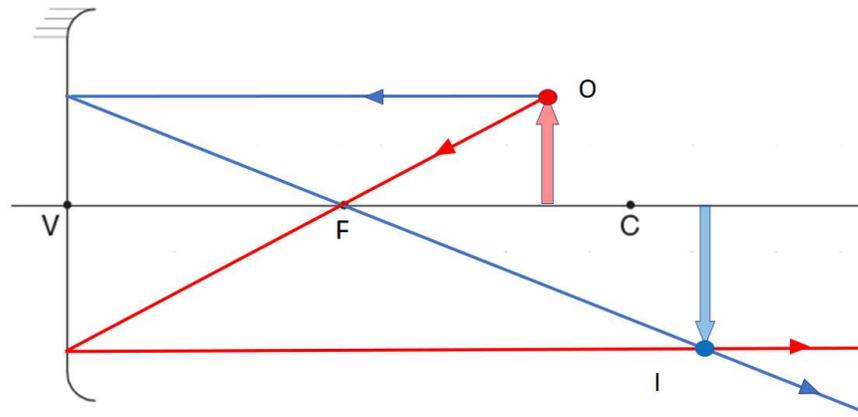
Objeto Real

- Entre F e C

Imagem

- Real
- Maior
- Invertida
- Depois de C

Espelho côncavo – caso 3



Objeto Real

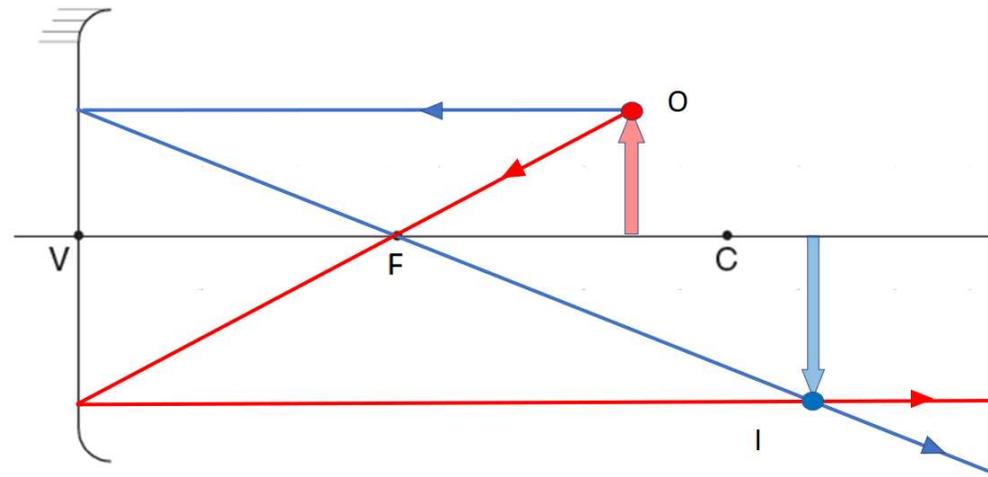
- Entre F e C

Imagem

- Real
- Maior
- Invertida
- Depois de C



Espelho côncavo – caso 3



Objeto Real

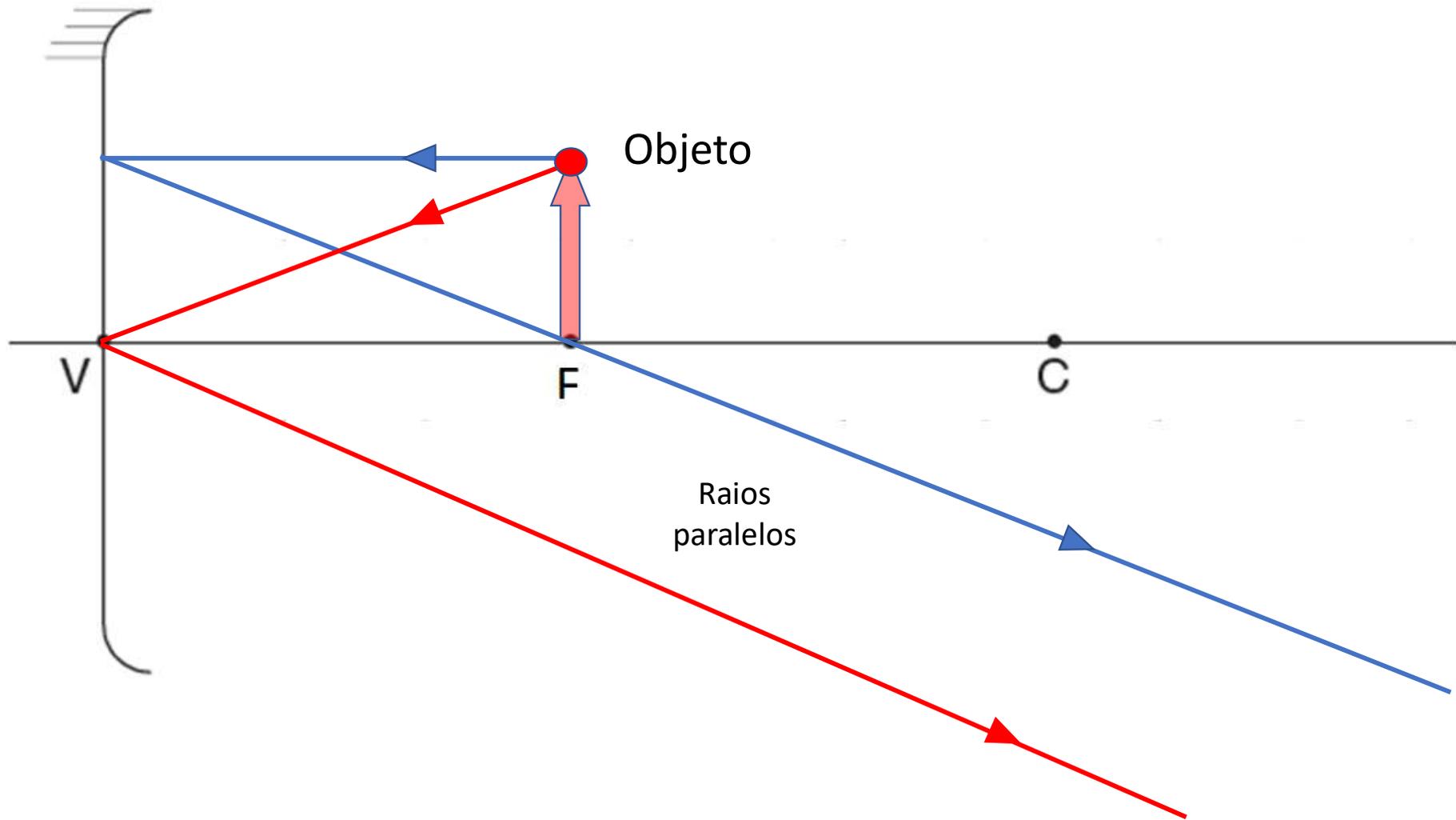
- Entre F e C

Imagem

- Real
- Maior
- Invertida
- Depois de C



Caso 4: espelho côncavo e objeto real sobre F → não há conjugação de imagem ou imagem no infinito

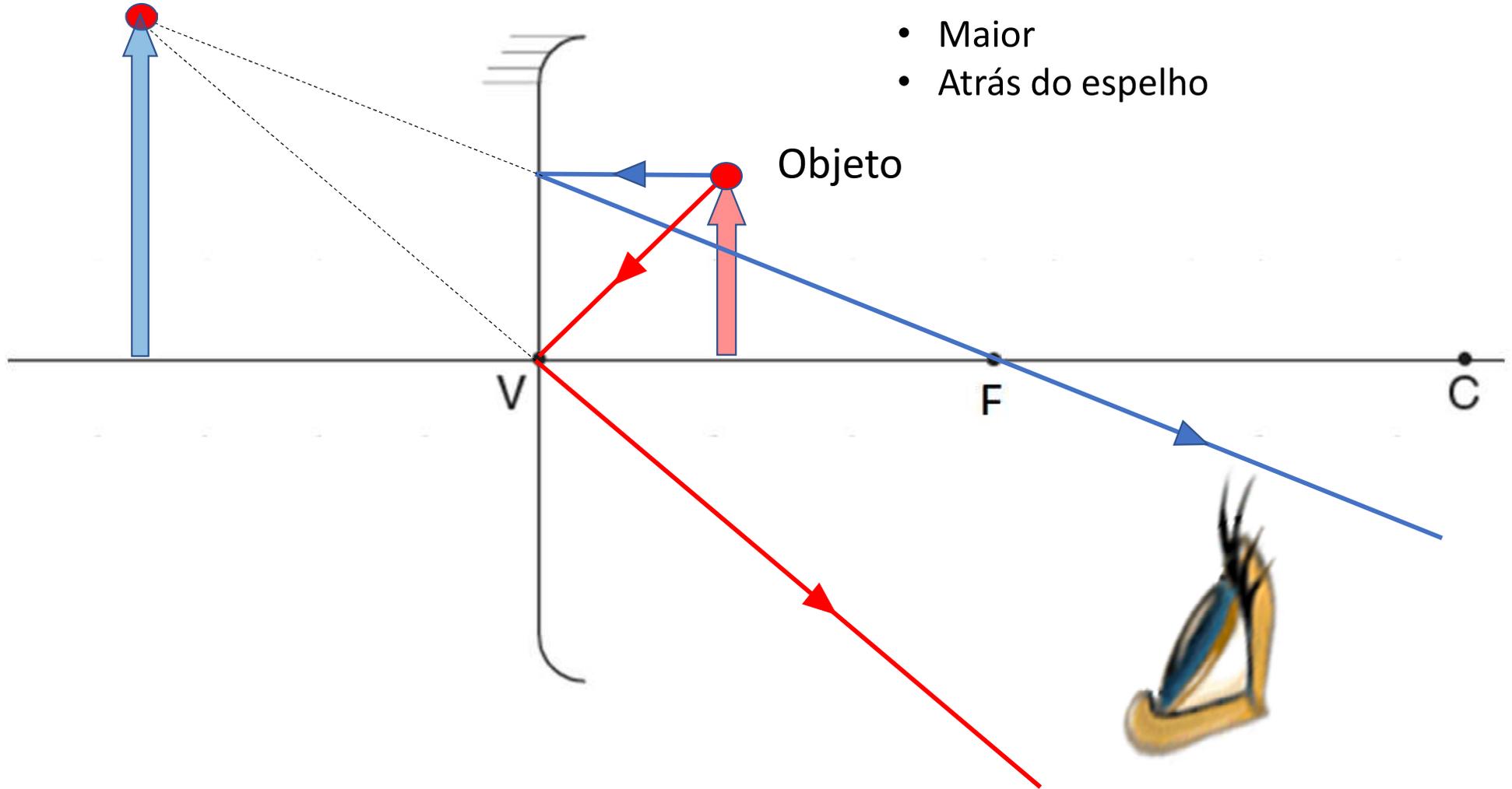


Caso 5: espelho côncavo e objeto real entre V e F →

Imagem

- Virtual
- Direita
- Maior
- Atrás do espelho

Imagem



Objeto

Caso 5: espelho côncavo e objeto real entre V e F

Imagem

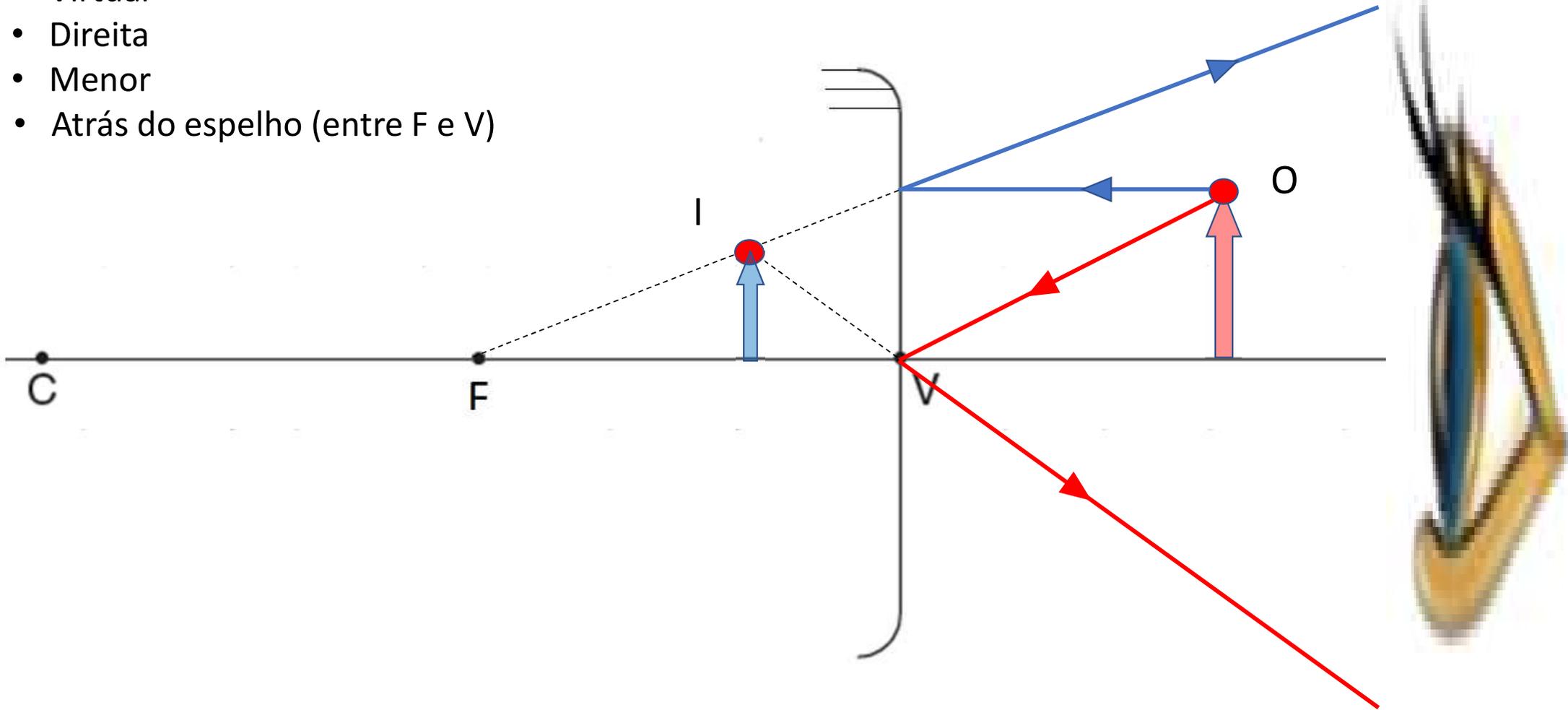
- Virtual
- Direita
- Maior
- Atrás do espelho



Caso único: espelho convexo e objeto real em qualquer posição

Imagem

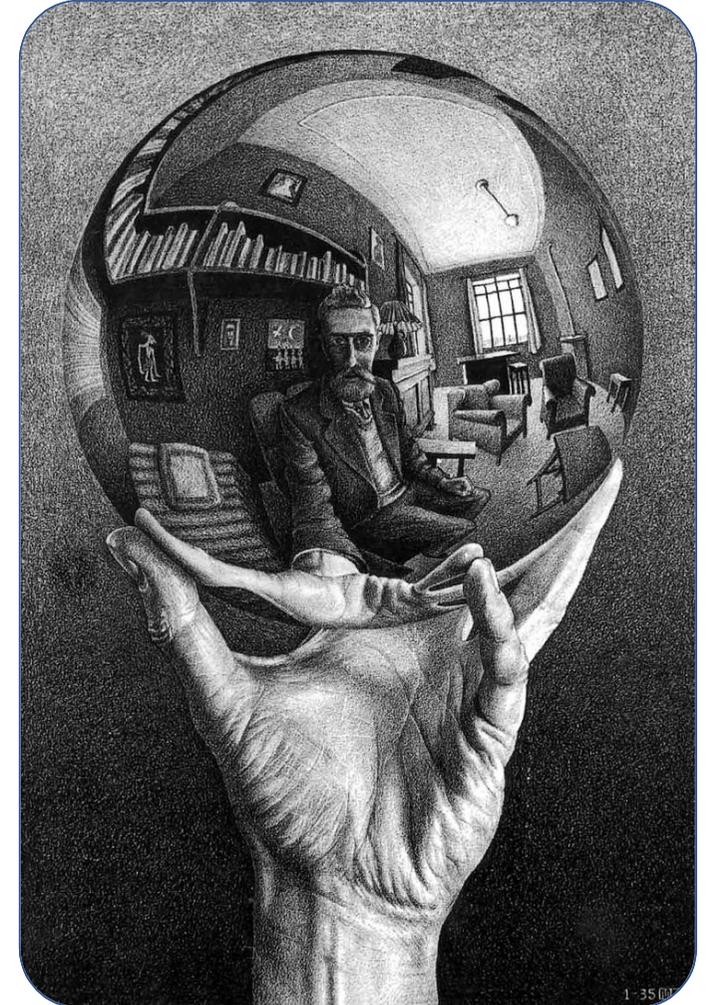
- Virtual
- Direita
- Menor
- Atrás do espelho (entre F e V)



Caso único: espelho convexo

Imagem

- Virtual
- Direita
- Menor
- Atrás do espelho



M. C. Escher (1898 – 1972)

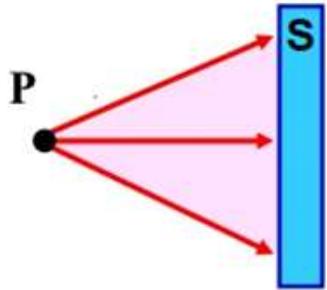
Caso único: espelho convexo → Imagem

- Virtual
- Direita
- Menor
- Atrás do espelho



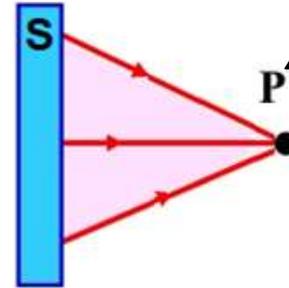
Classificação: objeto, imagem e suas naturezas

Ponto objeto, ponto imagem e suas naturezas



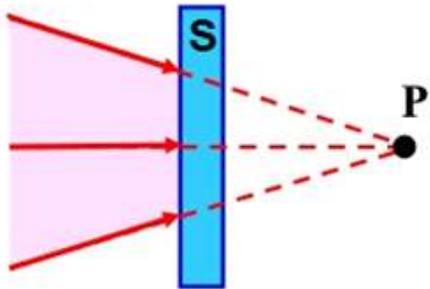
P é vértice de um feixe divergente que incide no sistema (entra abrindo).

Ponto Objeto Real



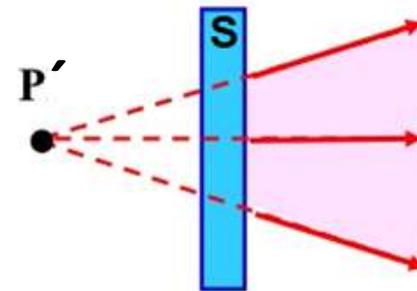
P' é vértice de um feixe convergente que emerge do sistema (sai fechando).

Ponto Imagem Real



P é vértice de um feixe convergente que incide no sistema (entra fechando).

Ponto Objeto Virtual

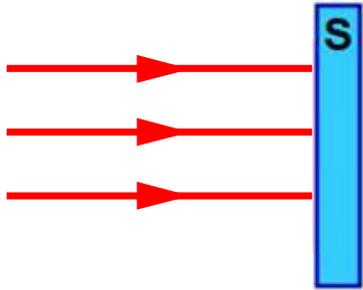


P' é vértice de um feixe divergente que emerge do sistema (sai abrindo).

Ponto Imagem Virtual

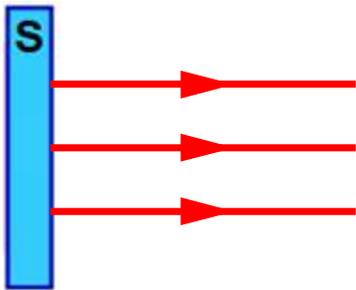
S: sistema óptico. Pode ser um espelho ou uma lente, por exemplo

Ponto objeto, ponto imagem e suas naturezas



Feixe de raios
paralelos que incide
no sistema

Objeto impróprio



Feixe de raios
paralelos que emerge
do sistema

Imagem imprópria

S: sistema óptico. Pode ser um espelho ou uma lente, por exemplo